

Lecture → correctif → 3è → La pyramide des besoins humains. Caroline Solé.

1) Son père le bat - il est mauvais élève et ne comprend pas la finalité de l'école  
- il est toujours dévalorisé par sa maman



2) Début du roman → situation initiale.

3) Il doit rester sur ses gardes 24/24h.

Il doit trouver sa nourriture.

Il doit se protéger du froid et de la pluie.

Il n'a pas une bonne hygiène de vie.

4) La grosse Suzie → une prostituée au grand cœur

Jimmy → son ange gardien, un autre clochard qui vend des hot-dog.

Beau-lisse → un policier jeune et beau qui vient les saluer lors de son tour de garde.

5) Le jeu consiste à être lu, vu par un maximum d'internautes pour accéder au niveau supérieur.

6) Il est gratuit - les dirigeants manipulent les résultats - l'appât du gain ou de la célébrité

7) Indifférence → les passants ne s'attardent pas sur le sort des sans-abris.

Voyeurisme → plus les photos sont choquantes, plus elles ont du succès. Les gens se régalaient du malheur des autres.

Mensonge → sur le net, certains s'inventent des vies super parfaites pour plaire et être reconnus de tous.

8) Non, Christopher s'échappe de la pression médiatique. Il se réfugie dans une cabane au bord de l'océan où il vit des jours tranquilles loin des écrans.

9) - Nous avons tous des pensées négatives, des souvenirs douloureux auxquels nous ne voulons pas penser.

- Il est important de se parler pour comprendre que l'on n'est pas seul dans une situation difficile. Cela permet de mieux affronter les faits.

- Les concepteurs de jeux, concours... ne sont pas toujours loyaux. Ils peuvent manipuler certains résultats pour trouver le candidat idéal.